



# DIÁRIO OFICIAL

## MUNICÍPIO DE IBARAMA/RS

Ibarama/RS, sexta-feira, 20 de fevereiro de 2026 – Edição 653 – Lei 2.325/2019

### TERMO DE RATIFICAÇÃO DA DISPENSA DE LICITAÇÃO

Dispensa de Licitação nº 011/2026

Processo Administrativo nº 31/2026

O Prefeito Municipal de Ibarama, Senhor **VALMOR NERI MATTANA**, no uso de suas atribuições legais e nos termos do **art. 72, com fundamento no art. 75, inciso VIII, ambos da Lei Federal nº 14.133/2021**, bem como considerando o **Parecer Jurídico favorável** exarado nos autos do Processo Administrativo nº 31/2026, **RATIFICA** a Dispensa de Licitação destinada a prestação dos serviços de transporte escolar municipal, nos termos e condições delineados nos autos.

A contratação será realizada com a empresa EVR TRANSPORTES LTDA, portadora do CNPJ nº 58.686.336/0001-30, pelo valor global de R\$ 504.461,16 (quinhentos e quatro mil quatrocentos e sessenta e um reais e dezesseis centavos), conforme condições constantes no processo administrativo.

Ibarama/RS, 20 de fevereiro de 2026.

**VALMOR NERI MATTANA**

Prefeito Municipal de Ibarama

### TERMO DE RATIFICAÇÃO DA INEXIGIBILIDADE DE LICITAÇÃO 011/2026

**VALMOR NERI MATTANA**, Prefeito Municipal de Ibarama, nos termos do **art. 72 da Lei Federal nº 14.133/2021**, **RATIFICA** a **Inexigibilidade de Licitação** para **manutenção preventiva e revisão de 260.000 km** do veículo **Chevrolet Spin**, placas **JBF3C72**, pertencente à **Secretaria Municipal de Saúde**.

A empresa contratada é **SPONCHIADO JARDINE VEÍCULOS LTDA**, inscrita no CNPJ nº **00.485.542/0002-82**, no valor total de **R\$ 4.963,50** (quatro mil novecentos e sessenta e três reais e cinquenta centavos), com fundamento no **art. 74, inciso I, da Lei Federal nº 14.133/2021**, conforme **Parecer Jurídico favorável exarado nos autos do processo administrativo**.

Autorizo, portanto, a adoção das providências administrativas necessárias à formalização da contratação.

Ibarama/RS, 20 de fevereiro de 2026.

**VALMOR NERI MATTANA**

Prefeito Municipal

